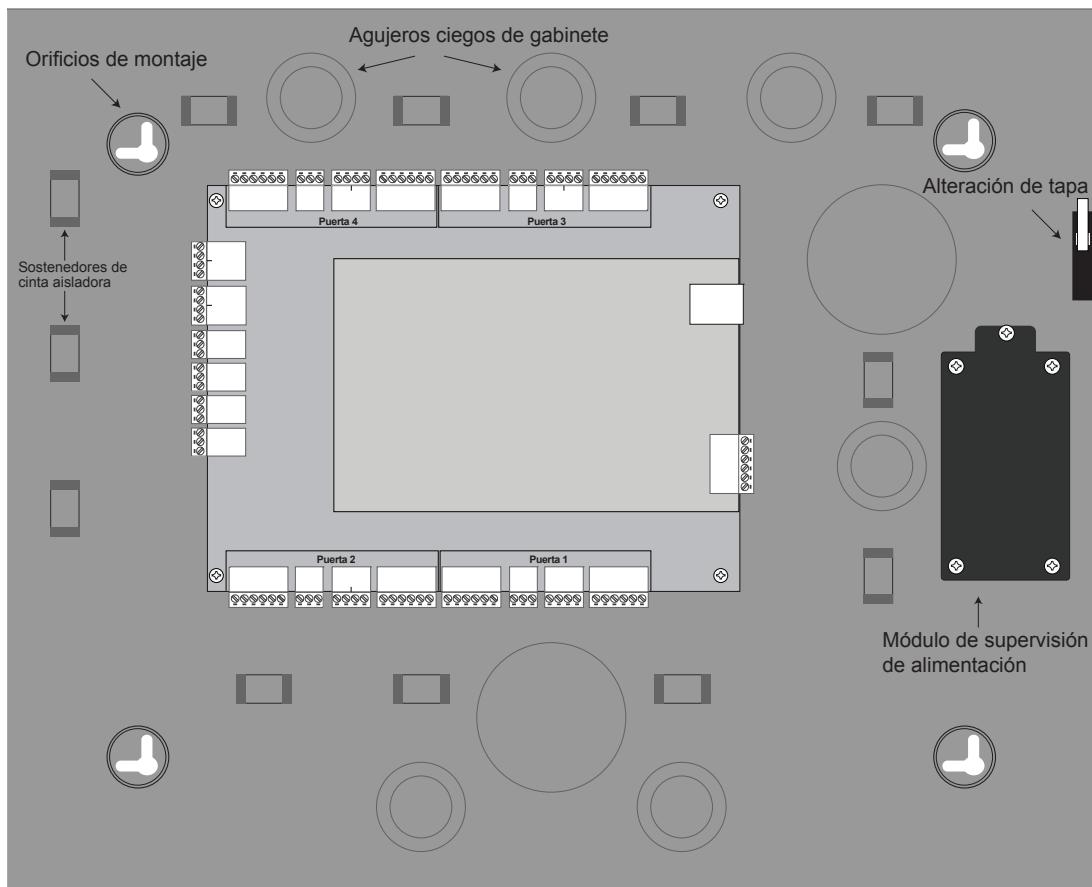


Felicitaciones por comprar un sistema de control de acceso *Essential Plus* o *Elite*. Esta Guía de inicio rápido contiene instrucciones sencillas sobre cómo preparar y poner en funcionamiento el sistema. Para obtener información más detallada, consulte el Manual de instalación de e3 (620-100239).

1

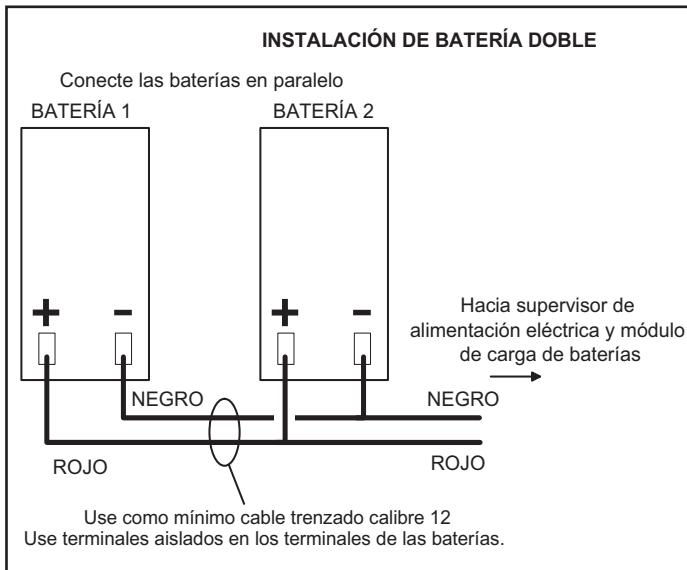
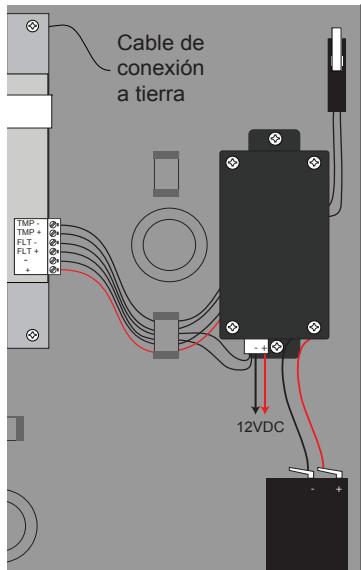
Montaje de Essential Plus y Elite

1. Instale todos los cables necesarios en la ubicación del panel.
2. Quite la tapa de la caja retirando la puerta de la carcasa. Desbloquee la puerta y desconecte el cable de conexión a tierra. La puerta puede levantarse para separarla de las ranuras de las bisagras.
3. Retire los agujeros ciegos del gabinete de metal donde debe ingresar el cableado.
4. Nivele la caja en una pared resistente. Marque los orificios de montaje con un lápiz. (El gabinete se puede montar en forma vertical u horizontal, según los requisitos de espacio).
5. Inserte los tornillos parcialmente en los dos orificios de montaje superiores y cuelgue la caja en los tornillos.
6. Introduzca todos los cables a través de los agujeros ciegos de la caja. Etiquete cada cable de acuerdo con su uso.
7. Vuelva a verificar la nivelación, inserte los dos tornillos inferiores y apriete los cuatro tornillos de montaje.
8. Instale manguitos según sea necesario en los agujeros ciegos del gabinete para proteger los cables de posibles daños.
9. Reinstale la puerta y conecte el cable de conexión de tierra a la puerta.



Conexión a alimentación eléctrica de Essential Plus y Elite

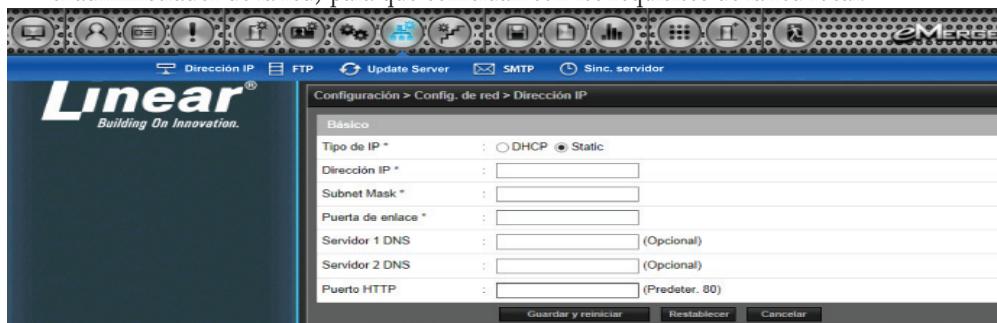
1. Conecte el terminal de +12 V CC y de -12 V CC de la alimentación eléctrica incluida a los cables rojo y negro en el panel. **Precaución:** Se DEBE usar una alimentación eléctrica de 12 V CC. El voltaje incorrecto dañará el producto y anulará la garantía.
2. Conecte una toma de tierra al cable de conexión a tierra verde que se incluye en la caja.
3. Encienda la alimentación eléctrica. Si usa una fuente de alimentación PIP, debe enchufarse en un receptáculo dedicado que no esté controlado mediante un interruptor.
4. Los LED de energía (DL17 y DL9) del panel se iluminarán para indicar que hay alimentación eléctrica presente.
5. Conecte los cables a la batería (vea más adelante).



Preparación de la red

Para permitir que *e3* sea reconocido en la red local, es necesario cambiar la dirección IP del controlador.

1. Conecte la computadora que utilizará para la programación directamente al puerto de Ethernet del controlador.
2. Asigne la dirección IP estática 192.168.0.149 a la computadora. (Para obtener instrucciones sobre cómo cambiar la dirección IP estática de una computadora Windows, visite: <http://technet.microsoft.com/en-us/library/ff710457>).
3. Despues de asignar la dirección IP estática, abra un navegador web e ingrese la dirección IP del controlador (predeterminada = 192.168.0.250).
4. El controlador presenta la página de inicio de sesión de Linear. Para iniciar sesión, ingrese el ID de usuario y la contraseña predeterminados (admin/admin).
5. Desplácese a la página de Config. de red (Dirección IP), como se muestra. Ingrese los valores de Dirección IP estática, Subnet Mask (Máscara de subred), Puerta de enlace y el Servidor DNS (proporcionados por el administrador de la red) para que coincidan con los requisitos de la red local.



- Haga clic en **Guardar y Reiniciar** y el sistema se reiniciará. (El reinicio tardará aproximadamente 2 minutos).
Nota: Los datos del sistema se perderán si se apaga el controlador sin realizar **Guardar y reiniciar**.
- Desconecte la computadora de programación del panel de control. Ahora el *e3* está listo para la red local.

4

Conexión a la red

- Introduzca un cable de Ethernet a través de la abertura en la caja más cercana al puerto de Ethernet.
- Enchufe el conector RJ-45 al puerto Ethernet del controlador.
- Conexión a la red de área local (LAN)
- Si la conexión de red está funcionando correctamente, los LED de LAN del panel de control se iluminarán. A continuación, las computadoras locales podrán acceder al sistema mediante el ingreso de la dirección IP del controlador.

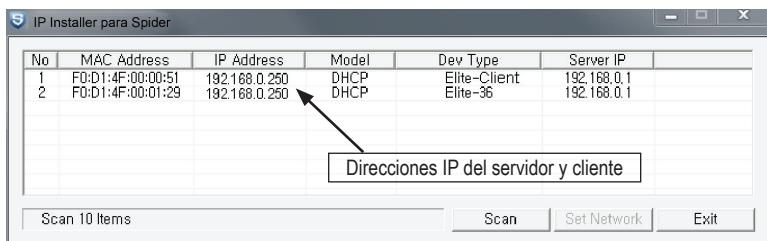
5

Identificación del servidor y cliente

El modelo *e3 Elite* ofrece la posibilidad de agregar controladores adicionales para ampliar la cantidad de puertas, entradas y salidas. Estos controladores adicionales se conocen como clientes. Se puede montar un cliente en la parte superior del controlador principal (servidor) o en una caja independiente.

IP Installer (Instalador de IP) es una herramienta ubicada en una memoria USB que se envía con todos los sistemas *e3*. Esta herramienta ofrece un método sencillo de identificar la dirección IP del controlador o controladores.

- Conecte todos los controladores eMerge *e3* a la red local.
- Conecte la memoria USB (incluida con el *e3*) a una computadora con Windows en la red local.
- Busque IPInstaller.exe y haga doble clic en el archivo.
- IP Installer se abrirá. Haga clic en **Scan (Buscar)** para buscar en la red los controladores de *e3*.
- Cuando se identifiquen los controladores, aparecerá una lista de ellos en IP Installer.



6

Configuración del servidor y cliente

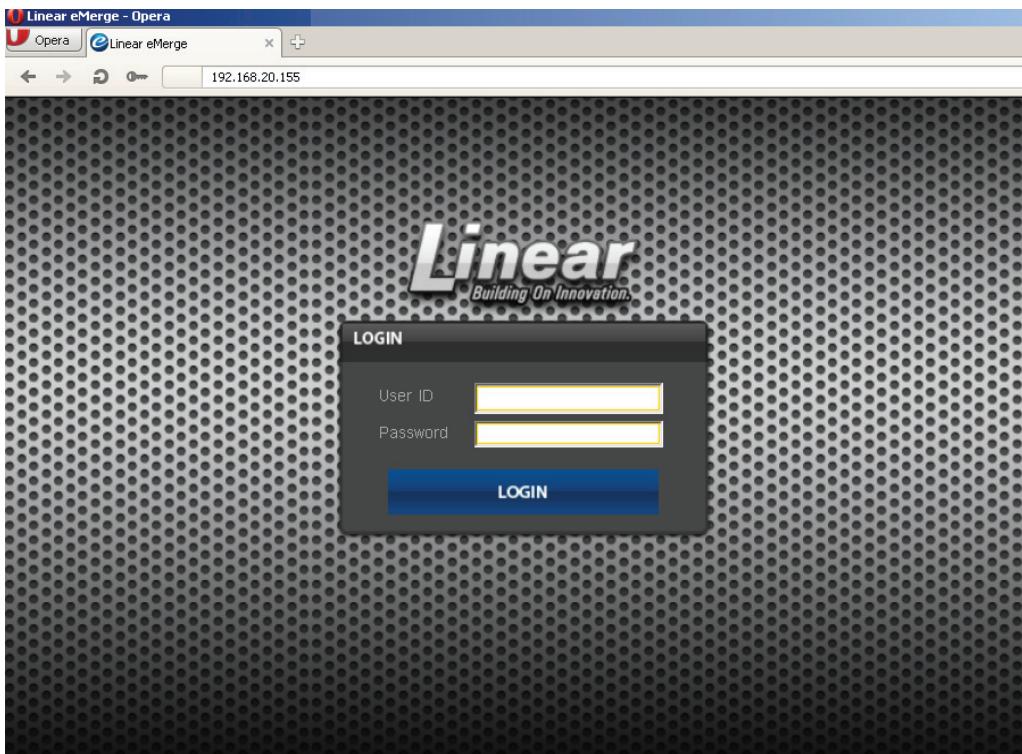
La dirección IP predeterminada del servidor y el cliente es 192.168.0.250. Para evitar conflictos en la red, la dirección IP del cliente y del servidor debe cambiarse como sigue:

- Conecte el servidor a la red.
- Abra IPInstaller.exe y haga clic en **Scan (Buscar)**.
- Seleccione el servidor de la lista y haga clic en **Set Network (Configurar red)**.
- Ingrese una nueva dirección IP para el servidor. El administrador de TI debe proporcionar esta información.
- Cambie los valores de Subnet Mask (Máscara de subred) y Gateway (Puerta de enlace) para cumplir los requerimientos de la red local. El administrador de TI debe proporcionar esta información.
- Ingrese la contraseña de IP Installer (predeterminada = 4321) y haga clic en **OK**.
- Conecte el cliente a la red y repita los pasos 1 a 4 para cambiar la dirección IP del cliente.

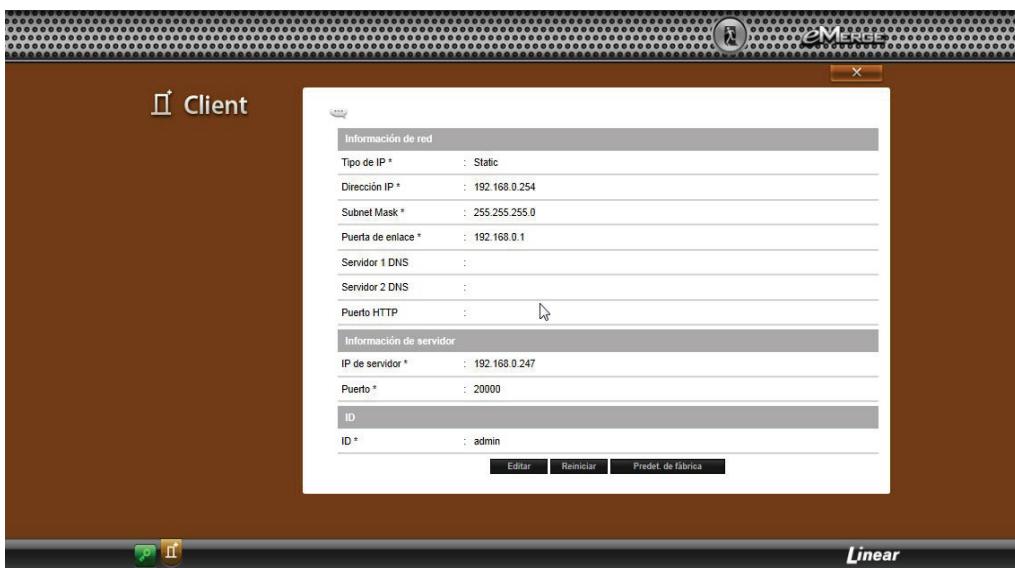
Asignación del servidor al cliente

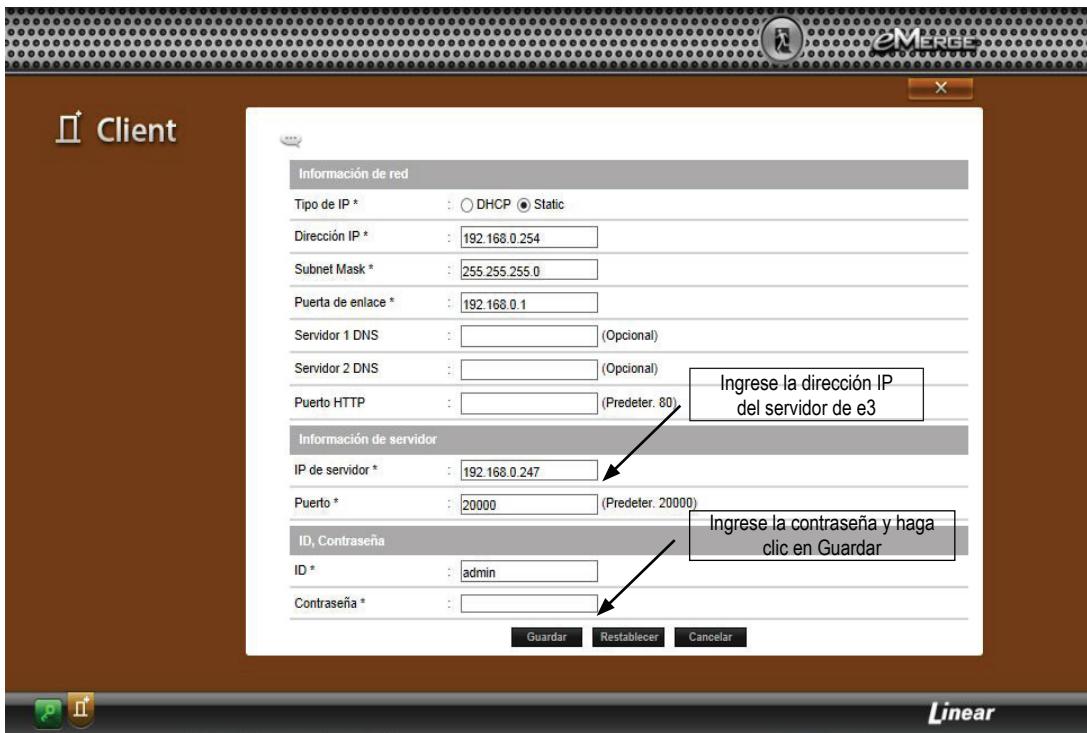
Una vez que los controladores se estén localizados en la red, el cliente debe vincularse al servidor de la forma siguiente:

1. Con un navegador web en una computadora local, ingrese la dirección IP del cliente como se configuró en IP Installer.
2. El navegador presenta la página de Linear como se muestra.



3. Para iniciar sesión, ingrese el nombre de usuario (predeterminado = admin) y la contraseña (predeterminada = admin).
4. Después de iniciar sesión satisfactoriamente, el navegador presenta la página como se muestra. Haga clic en Edit (Editar).





5. Ingrese la dirección IP del servidor como se ingresó en IP Installer.
6. Ingrese la contraseña (predeterminada = admin) y haga clic en Save (Guardar).

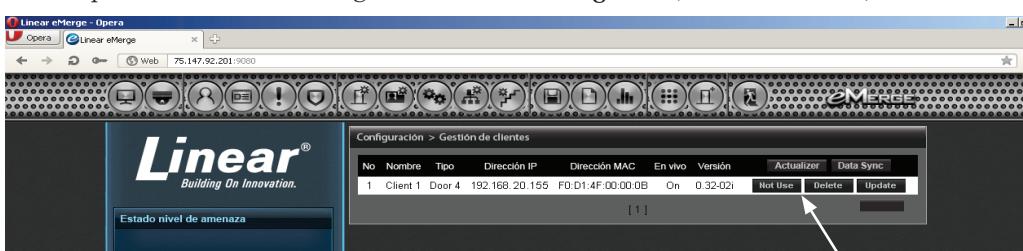
8

Vinculación del cliente al servidor

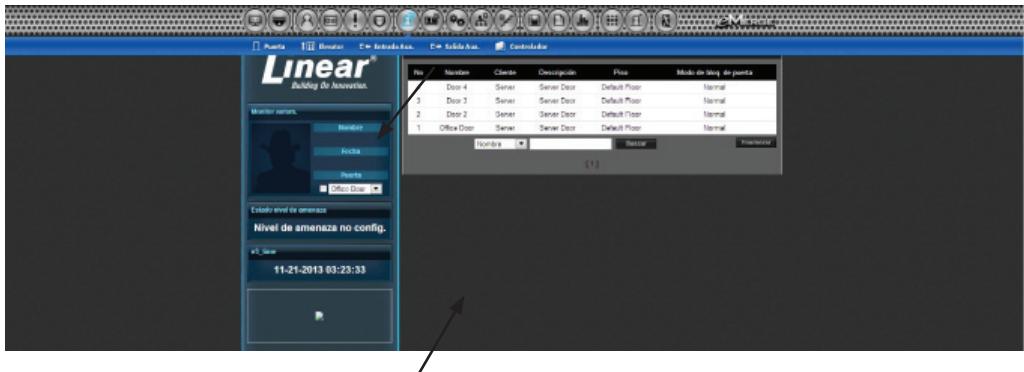
1. Con un navegador web en una computadora local, ingrese la dirección IP del servidor como se configuró en el Instalador de IP.
2. El navegador presenta la página de inicio de sesión de Linear. Ingrese el nombre de usuario y contraseña (predeterminados = admin/admin).



3. Después de iniciar sesión, haga clic en *Client Management (Gestión de clientes)*.



4. El cliente aparecerá en la lista. Haga clic en el botón *Use/Not Use (Usar/No usar)* para vincular el cliente con el servidor. El botón mostrará *Use (Usar)* cuando el cliente esté vinculado correctamente al servidor.



- Haga clic en el ícono *Door (Puerta)* y verifique que las puertas del cliente estén listadas. El cliente y el servidor están ahora vinculados.

9

Programación del sistema

El sistema *e3* ofrece la posibilidad de acceso y gestión del sistema a través de un navegador web en cualquier computadora local o remota. El sistema puede programarse con un asistente de instalación sencillo que permite al usuario configurar los parámetros básicos del sistema *eMerge*. Visite el asistente de instalación en cualquier momento al hacer clic en el ícono que está en la esquina inferior izquierda de la ventana de programación de Linear. Consulte en la *Guía de programación del usuario* (P/N 620-100240) instrucciones de programación y configuración específicas.